

Правила игры

1. Термины:

Федерация килы – Межрегиональная общественная организация развития русской традиционной игры «Федерация килы», общественно признанная в качестве единственной, осуществляющей в полном объёме управление и развитие килы на территории Российской Федерации.

Кила – командная контактная игра с мячом.

Атаман – капитан команды.

Ватага – спортивный коллектив, команда-участник соревнований по киле.

Линия города – линия, расположенная на обоих концах игрового поля.

Город – зачетная зона, расположенная за линией города.

Взятие (захват) города – результативное действие, в ходе которого игрок оказывается в зачетной зоне противника («на территории города»).

Схватка – игровой период.

Игровая пауза – промежуток между взятием города и последующим после взятия вводом мяча в игру.

Братина – русский традиционный шаровидный кубок (сосуд) для питья.

Борьба на земле - борьбой на земле считается, когда любой из игроков касается земли любой частью тела помимо ступней.

Порты' - штаны традиционного русского кроя.

О'нучи - белый эластичный бинт, наматываемый на голеностоп до колена.

Общее время схватки – это время схватки, начинающееся с первого ввода мяча в игру и не останавливающееся в игровых паузах.

2. Поле для игры:

2.1 Представляет собой прямоугольник с продлёнными боковыми линиями. Размер поля: длина игровой зоны 40м, ширина игровой зоны 20м. Границы поля обозначаются малярным скотчем, меловой краской, закрепленной верёвкой или лентой. Посередине поля обозначается ось средней линии, разделяющая поле на две равные части. Глубина зоны города - минимум 5 метров (Приложение 2)

2.2 Используется травяное, искусственное покрытие футбольного поля, песчаное, земляное или снежное покрытие.

3. Состав ватаги:

3.1 Во время игры на поле одновременно должно находиться 5 игроков;

3.2 Допускается заявлять на игру до 5 запасных игроков.

4. Мяч:

4.1 Игра ведётся набивным кожаным мячом для килы;

4.2 Масса мяча должна быть 1500 гр.;

4.3 Размеры мяча: 25 см диаметр и 12 см толщина.

5. Цель игры:

5.1 «Взять» город соперника, то есть занести мяч за линию города;

5.2 Взятием города считается, когда игрок с мячом в руках забегает (заступает обеими ногами) за линию города, либо падает с мячом в руках таким образом, что все части тела оказываются в зоне города, при этом мяч не должен коснуться земли раньше игрока;

5.3 Поймать мяч на территории города, не считается взятием города.

6. Продолжительность игры:

6.1 Игра ведётся в две схватки;

6.2 Схватка может вестись до 3-х, либо до 5 взятий города по усмотрению организаторов турнира, прописанных в регламенте турнира;

6.2.1 Общее время схватки до 3-х взятий - 10 мин. В случае досрочного достижения одной из ватаг 3 взятий города соперника схватка останавливается;

6.2.2 Общее время схватки до 5 взятий - 15 мин. В случае досрочного достижения одной из ватаг 5 взятий города соперника схватка останавливается;

6.2.3 В случае, когда ни одна из ватаг не достигает установленного лимита взятий города в схватке в течение грязного времени, то победа присуждается ватаге с большим количеством взятий. При равном счете в схватке игра продолжается до победного взятия;

6.3 За победу в схватке ватаге присуждается 1 очко;

6.4 В случае счета по схваткам 1:1 назначается дополнительная схватка до 3-х взятий города с общим временем схватки – 10 мин.

7. Начало игры:

7.1 Перед началом игры жеребьёвкой разыгрывается между двумя атаманами, кому начинать игру;

7.2 Ватага начинает игру «с земли» с линии своего города;

7.3 Соперникам разыгрывающей ватаги нельзя заходить за середину поля до момента вступления мяча в игру.

8. Способы ведения игры:

8.1 Способы ведения игры разделяются на два уровня: «воздух» и «земля». Суть этого состоит в том, что пока мяч касается земли (или оказывается в воздухе, отскочив от земли) играть разрешается только ногами. Чтобы перевести игру на уровень "воздух" необходимо ногой навесить мяч, и пока мяч находится в воздухе его руками может схватить другой игрок (самому себе навешивать запрещено); либо пнуть мяч так, чтобы он отскочил от другого игрока и, не коснувшись земли, оказался в воздухе.

8.2 Трогать руками мяч, который касается земли запрещено. В случае нарушения этого правила, мяч переходит сопернику, который разыгрывает его ногой с земли от места нарушения.

8.3 В случае, если игрок с мячом в руках падает таким образом, что мяч касается земли, игрок обязан выпустить мяч из рук.

9. Замена игроков

9.1 Разрешено проводить замены игроков в неограниченном количестве;

9.2 Замены игроков разрешается производить только в игровых паузах;

9.3 В отдельных случаях по усмотрению судьи разрешено провести замену травмированного игрока во время игры.

10. Вышедший мяч:

10.1 Вышедшим мячом за границы поля считается: А – когда мяч пересекает границу поля по земле или в воздухе; Б – когда игрок, несущий мяч, наступил хотя бы одной ногой на границу поля или заступил хотя бы одной ногой за границу поля; при этом, если игрок обеими ногами находится в границах игрового поля, но мяч держит в руках так, что в воздухе мяч пересекает границу поля – мяч ушедшим не считается;

10.2 Мяч, пересёкший одну из линий города не в руках атакующего город, считается вышедшим за границы поля и разыгрывается с земли с ближайшей боковой линии от места пересечения мяча с линией города на расстоянии 5 м от угла;

10.3 Вышедший мяч разыгрывается соперником игрока, от которого ушёл мяч (то есть, кого последним мяч коснулся перед тем, как выйти за границы игрового поля), ногой с земли с точки, где мяч пересёк границу поля. При этом у разыгрывающего игрока есть право до свистка судьи переместить мяч по боковой линии на расстояние 1 м от точки пересечения. При розыгрыше мяча ватаги разделены друг от друга условной прямой линией, идущей параллельно линии города от места пересечения мяча с боковой линией до противоположной бровки. Любые игровые действия разрешаются совершать только после свистка судьи.

11. Мёртвый мяч:

Мёртвым мячом называется ситуация, когда игрок с мячом падает на землю и не выпускает мяч из рук, либо прижимает его своим телом больше, чем на 3 секунды. В данном случае мяч переходит сопернику игрока, не отпустившего мяч, и разыгрывается по правилам розыгрыша нарушений.

12. Розыгрыш нарушений:

12.1 Все нарушения разыгрываются ногой с земли от места нарушения;

12.2 Ввод мяча в игру осуществляется ногой с земли. При розыгрыше мяча ватаги разделены друг от друга условной прямой линией, идущей параллельно линии города от места нарушения. Любые игровые действия разрешаются совершать только после свистка судьи.

13. Разрешённые действия:

Все действия разрешаются по отношению к любому игроку, а не только к владеющему мячом:

13.1 Разрешено встречать и толкать соперника корпусом;

13.2 Разрешено держать или захватывать соперника руками;

13.3 Разрешены низкоамплитудные броски соперника;

13.4 Разрешено играть в мяч: бить ногами или руками, отнимать или выбивать мяч у соперника;

13.5 Разрешены толчки руками в грудь (критерий: только открытыми ладонями, иной толчок будет расценен как удар).

13.6 Разрешены захваты за одежду (за исключением ворота майки).

13.7 Разрешены толчки руками в плечо (критерий: если толкающий игрок находится впереди оси плеч атакуемого);

14. Запрещённые действия:

Все действия запрещаются по отношению к любому игроку

14.1 Запрещены игровые действия за границами поля;

14.2 Запрещено трогать руками мяч, касающийся земли, или оказавшийся в воздухе, отскочив от земли;

14.3 Запрещены толчки руками в плечо и в спину (критерий: если толкающий игрок находится за осью плеч атакуемого);

14.4 Запрещены подсечки, подножки и зацепы ногами за ноги соперника;

14.5 Запрещено любое намеренное травмирование соперника;

14.6 Запрещены захваты игрока выше плеч (критерий: зоной плеч считаются дельтовидные и трапецевидные мышцы);

14.7 Запрещены захваты за гениталии;

14.8 Запрещено накидывать мяч с земли себе в руки или с рук на свою ногу;

14.9 Запрещены любые удары по сопернику;

14.10 Запрещены болевые и удушающие приёмы;

14.11 Запрещено удержание игрока в положении борьбы на земле больше 3-х секунд;

14.12 Запрещено игроку в положении лежа атаковать игроков, стоящих на земле;

14.13 Запрещено умышленно затягивать время ввода мяча в игру и совершать другие действия, направленные на затягивание общего времени схватки;

14.14 Запрещено неспортивное и противоречащее нормам морали поведение на поле и вне его;

14.15 Игрок не должен наносить ответный удар (вершить «самосуд»). Даже если противник нарушает правила, игрок не должен совершать какие-либо ответные действия, опасные для соперника;

14.16 В игровом пространстве игрок не должен совершать любые действия, которые противоречат спортивному духу соревнования;

15. Санкции

15.1 При использовании игроком одного из запрещённых действий, в зависимости от степени тяжести и по усмотрению судьи игроку выносится либо устное предупреждение, либо жёлтая карточка;

15.2 За два устных предупреждения игроку выносится жёлтая карточка;

15.3 При получении второй жёлтой карточки игроку выносится красная карточка, и игрок удаляется с поля. При этом игроку запрещается дальнейшее участие в турнире;

15.4 При удалении игрока с поля ватага доигрывает схватку в уменьшенном составе. При этом в следующих схватках ватаге разрешено играть в полном составе.

16. Борьба на земле:

16.1 Любая борьба на земле ограничена 3 секундами. По истечении 3 секунд игроки должны подняться с земли, не препятствуя друг другу, и продолжить игру;

16.2 В случае, если борьба на земле идёт с мячом, и по истечении 3 секунд игрок не сделал передачу, либо прижал его своим телом, то мяч считается мёртвым и переходит соперникам.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ОБРАЗЕЦ ФОРМЫ

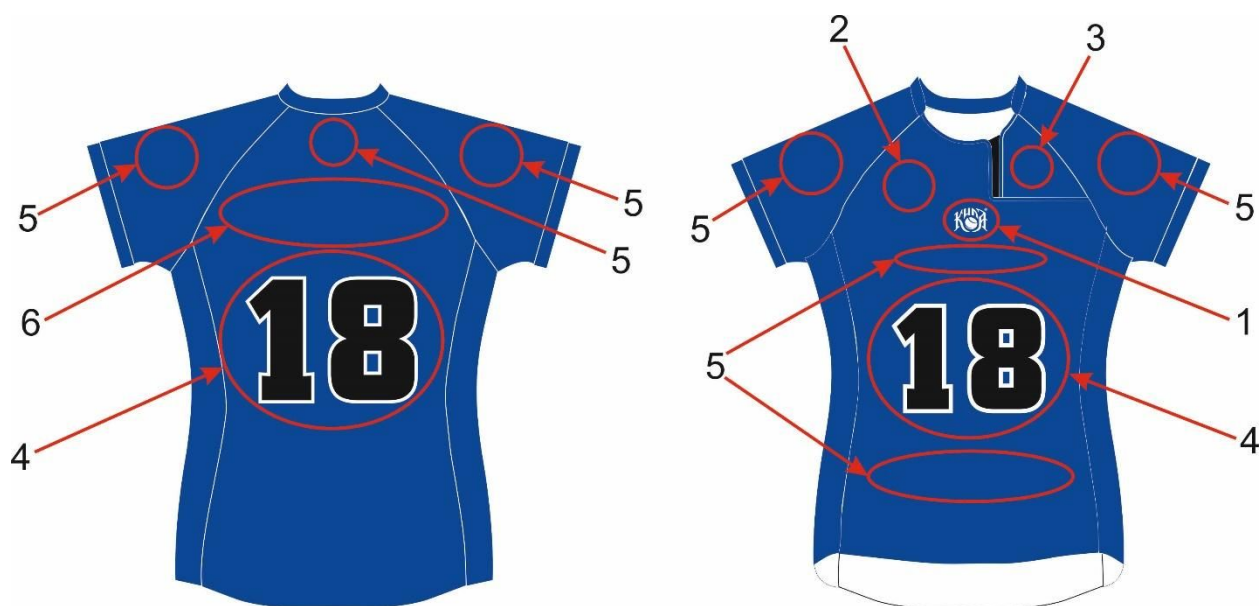


рис.1 – игровая майка

1 – Обязательно наличие на форме по центру ниже ворота фирменного логотипа игры кила. Размер логотипа (ШxВ): 50 x 36 мм.

2 – Логотип ватаги. Допускается расположение по центру, справа или слева на груди.

3 – Логотип спонсора или логотип производителя формы.

4 – Номер игрока. Обязательно наличие номера по центру на спине и по центру на груди. Допускается нумерация от 1 до 99. Формат однозначных номеров может быть обозначен как одной цифрой, так и двумя с помощью добавления цифры 0 (пр. 01, 05, 09).

5 – Логотипы спонсоров. Допускается расположение на груди по центру выше номера, на груди снизу ниже номера; на спине по центру над названием ватаги; на правом и левом плечах.

6 – Название ватаги. Расположение на спине над номером игрока.

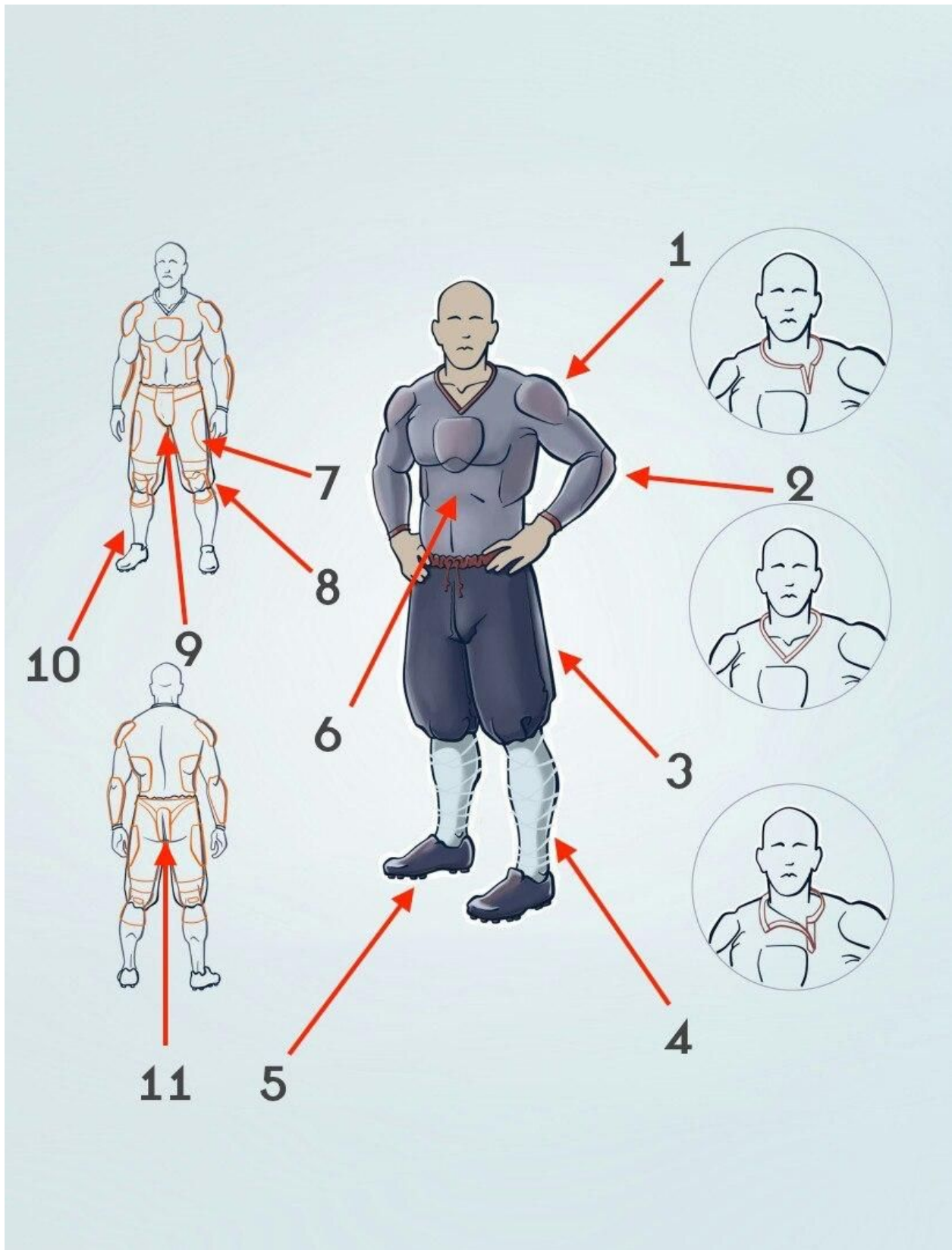


рис. 2 – экипировка

1 – Допускается использовать мягкую защиту плеч и/или ключицы.

- 2 – Допускается использовать мягкую защиту локтевого сустава.
- 3 – На ноги спортсмена должны быть надеты спортивные штаны, либо штаны русского кроя («порты»), либо компрессионные штаны с шортами (не ниже колена) в цвет майки ватаги, либо черного цвета.
- 4 – Обязательно наличие у спортсмена на ногах белых гетр до колена, либо эластичных белых бинтов («онучи»), обмотанных до колена.
- 5 – Допускается играть в кроссовках, либо ботсах-сороконожках или ботсах для игры на паркете (по классификации ботс TF, AST, MSR, Indoor, FS). Запрещено играть в ботсах с жесткими шипами из металла, пластика или полиуретана (по классификации ботс SG, HG, MG, FG).
- 6 – Допускается использовать мягкую защиту рёбер и солнечного сплетения.
- 7 – Допускается использовать мягкую защиту бёдер (передней и/или боковой и/или задней поверхности бедра).
- 8 – Допускается использовать мягкую защиту коленного сустава.
- 9 – Допускает использовать мягкий шлем на голову.
- 10 – Допускается использовать жёсткую защиту гениталий («ракушка»).
- 11 – Допускается использовать мягкую защиту голени.
- 12 – Допускается использовать жёсткую защиту копчика.
- 13 – Запрещено использовать жесткие элементы защиты, за исключением «ракушки» и защиты копчика.
- 14 – Запрещено использовать элементы в форме и экипировке, способные нанести травму сопернику.
- 15 – Запрещено играть в очках и носить во время игры ювелирные украшения.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. РАЗМЕТКА ПОЛЯ

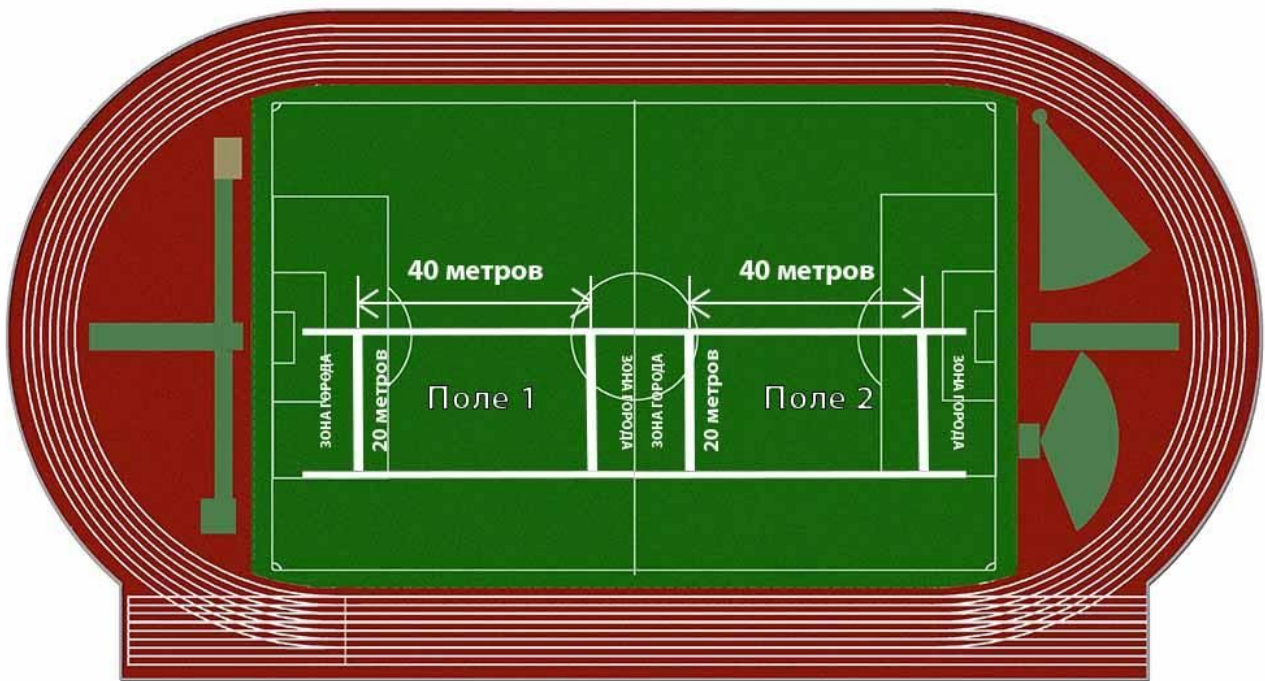


Рис. 3 – Вариант расположения 2-х полей для килы на стандартном футбольном поле